

JUNIA ISEN Apprentissage / Le contenu de la formation

ISEN 3

Sciences et technologies numériques

Outils de l'ingénieur : mathématiques, physique, fabrication 3D
Electronique, Signaux et Systèmes : électronique numérique & analogique, traitement du signal, automatique
Développement : algorithmie, C, BDD, Web
Systèmes et Réseaux : base des réseaux



PROJET EN C, PROJET ÉLECTRONIQUE
50 h

Humanités, langues

Anglais
Compétences relationnelles
Ethique de l'ingénieur

Organisation & Management des entreprises

Jeu d'entreprise
Comptabilité
Gestion de projet
Introduction à la RSE

ISEN 4

Sciences et technologies numériques

Développement: BDD, JAVA, Python
Développement & Architecture Web : conception et développement, UX-UI
Systèmes & réseaux : UNIX Linux, Réseaux appliqués, sécurité des réseaux
Systèmes électroniques & Télécommunications : circuits programmables, communications numériques



PROJET RECHERCHE
État de l'art, étude de faisabilité, prototypage
150 h

Humanités, langues

Anglais
Compétences managériales
Ethique & psychologie
Géopolitique

Organisation & Management des entreprises

Economie
RSE
Initiation à l'innovation

ISEN 5

Sciences et technologies numériques

Data : business intelligence, introduction à l'IA
Urbanisation & gestion des services IT
Sécurité des SI

Développement logiciel

Modules d'approfondissement

Cybersécurité

Modules d'approfondissement



PROJET NUMÉRIQUE
Mise en œuvre complète d'un projet en agile
200 h

Humanités, langues

Anglais
Module Humanités
PPP

Organisation & Management des entreprises

Contrôle de gestion
Entreprenariat
Management des hommes et des organisations
RSE / SST